

Titre de la mission / accroche

Limite Malt : **100 signes** — s'affiche sous votre nom sur toute la plateforme.

Développeur full-stack & formateur — sites, applications, IA appliquée et 3D

76 caractères

À propos de moi

Limite Malt : **3 000 signes** maximum. Zone la plus lue par les clients avant contact.

Toute idée a une racine — j'en fais une arborescence.

Je conçois des sites, applications et outils logiciels sur mesure, j'intègre l'intelligence artificielle de façon raisonnée (sans survendre ni sous-estimer ses coûts), et je crée en 3D avec Unreal Engine. En parallèle, je forme — enfants, adultes, équipes — au code, à Python et à l'usage réfléchi de l'IA.

Ce qui me distingue : des prix écrits d'avance, honnêtes et négociables — jamais de devis mystérieux. Un premier conseil toujours gratuit, pour cadrer ensemble avant tout engagement. Et une exigence de transmission : je ne livre pas une boîte noire, j'explique ce que je construis pour que vous en restiez maître.

Domaines d'intervention :

- Développement web et applications (sites vitrine, e-commerce, outils métier)
- Intelligence artificielle appliquée (intégration, conseil, maîtrise des coûts et de la sobriété)
- 3D et visualisation (Unreal Engine, assets, expériences interactives)
- Formation au code et à l'IA, pour tous les âges et tous les niveaux
- Dépannage et services à la demande, dès 15 €, délai et budget maîtrisés

Basé à Grenoble, j'interviens en présentiel dans la région et à distance partout ailleurs. Le tarif solidaire s'applique sans avoir à le demander.

1245 caractères

Compétences à cocher (tags Malt)

Python

JavaScript

IA appliquée

Sites & applications

3D / Unreal Engine

Automatisation

Formation

Grenoble & à distance

Exemples de missions à créer sur Malt

Développement de site ou application

Cadrage, développement, livraison expliquée. Du site vitrine à l'outil métier sur mesure.

Intégration ou conseil en intelligence artificielle

Choix d'outils, relais sécurisés, formation d'équipe, maîtrise des coûts.

Formation au code et à Python

Programmes structurés, tous âges, du premier programme au projet autonome.

Projet 3D / Unreal Engine

Assets, plugins, visualisation interactive, expériences immersives.